

2026年7月衝段賽					1-2級組		成績總表	
📅 2026-07-05		🔥 共 4 輪		🕒 【包干制】每方25分鐘				
名次	選手, 標記及代表團體	積分	對手分	對手平均名次及對戰歷史				
1 ₍₁₎	蔡卓朗 2K	8	16	對手平均名次 3.3	輪空	侯傑倫 2K	蕭絡滿 1K	梁至晞 1K
2 ₍₂₎	梁至晞 1K	6	20	對手平均名次 4.3	歐陽沛 1K	蕭絡滿 1K	周梓俊 1K	蔡卓朗 2K
3 ₍₃₎	侯傑倫 2K	6	12	對手平均名次 5.8	任延軒 2K	蔡卓朗 2K	梁智堯 1K	歐陽沛 1K
4 ₍₄₎	周梓俊 1K	6	10	對手平均名次 6.3	戴頌翹 1K	任延軒 2K	梁至晞 1K	梁智堯 1K
5 ₍₅₎	蕭絡滿 1K	4	16	對手平均名次 3.0	梁智堯 1K	梁至晞 1K	蔡卓朗 2K	輪空
6 ₍₆₎	梁智堯 1K	2	18	對手平均名次 4.8	蕭絡滿 1K	歐陽沛 1K	侯傑倫 2K	周梓俊 1K
7 ₍₇₎	歐陽沛 1K	2	14	對手平均名次 3.7	梁至晞 1K	梁智堯 1K	輪空	侯傑倫 2K
8 ₍₈₎	戴頌翹 1K 退賽	2	6	對手平均名次 4.0	周梓俊 1K	輪空		
9 ₍₉₎	任延軒 2K 退賽	0	12	對手平均名次 3.5	侯傑倫 2K	周梓俊 1K		
• 積分：透過比賽勝負累積的基本分數（勝 2 分、和 1 分、負 0 分）。 • 對手分：賽程中遇過的所有對手，其最終「積分」的總和。 • 初步名次：僅按「積分」與「對手分」排出的名次。（括號內的數字） • 對手平均名次：所有對手「初步名次」的總和 ÷ 比賽盤數。 • 對手總對手分：所有對手「對手分」的總和。 • 直接對戰：僅限兩名選手前四項指標完全相同時，比較雙方對戰成績。				依序比較：① 積分 → ② 對手分 → ③ 對手平均名次 → ④ 對手總對手分 → ⑤ 直接對戰(僅限兩人完全同分才執行) 比賽以「積分」來決定最直接名次。當遇到「積分」相同時，優先比較「對手分」；若相同，進一步比較「對手平均名次」，數值越小代表面對的挑戰更大。若前三項仍相同，將啟用「對手總對手分」，衡量整體賽程難度分出高下。如前4項完全相同且僅有2人同分，將比較雙方「直接對戰」勝負，勝方名次列前；若未曾交手或戰和，則維持並列。				

2026年7月衝段賽

3-5級組

成績總表

2026-07-05

共 4 輪

【包干制】每方25分鐘

名次	選手, 標記及代表團體	積分	對手分	對手平均名次及對戰歷史				
1 ⁽¹⁾	王皓 3K	8	14	對手平均名次 4.8	 2 馬諭正 3K	 10 曾綺澄 5K	 3 王紀嵐 4K	 4 熊勇斐 4K
2 ⁽²⁾	馬諭正 3K	6	20	對手平均名次 3.3	 1 王皓 3K	 5 桂承宇 4K	 4 熊勇斐 4K	 3 王紀嵐 4K
3 ⁽³⁾	王紀嵐 4K	4	22	對手平均名次 4.3	 7 ⁻¹ 利易 3K	 8 何啟朗 4K	 1 王皓 3K	 2 馬諭正 3K
4 ⁽⁴⁾	熊勇斐 4K	4	18	對手平均名次 4.8	 10 曾綺澄 5K	 6 梁峻瑜 5K	 2 馬諭正 3K	 1 王皓 3K
5 ⁽⁵⁾	桂承宇 4K	4	16	對手平均名次 6.3	 8 何啟朗 4K	 2 馬諭正 3K	 6 梁峻瑜 5K	 9 粟子謙 5K
6 ⁽⁶⁾	梁峻瑜 5K	4	14	對手平均名次 6.0	 9 粟子謙 5K	 4 熊勇斐 4K	 5 桂承宇 4K	 7 ⁻¹ 利易 3K
7 ⁽⁶⁾	利易 3K	4	14	對手平均名次 6.5	 3 王紀嵐 4K	 9 粟子謙 5K	 8 何啟朗 4K	 6 梁峻瑜 5K
8 ⁽⁸⁾	何啟朗 4K	4	12	對手平均名次 6.0	 5 桂承宇 4K	 3 王紀嵐 4K	 7 ⁻¹ 利易 3K	 10 曾綺澄 5K
9 ⁽⁹⁾	粟子謙 5K	2	12	對手平均名次 6.8	 6 梁峻瑜 5K	 7 ⁻¹ 利易 3K	 10 曾綺澄 5K	 5 桂承宇 4K
10 ⁽¹⁰⁾	曾綺澄 5K	0	18	對手平均名次 5.5	 4 熊勇斐 4K	 1 王皓 3K	 9 粟子謙 5K	 8 何啟朗 4K

- 積分：透過比賽勝負累積的基本分數（勝 2 分、和 1 分、負 0 分）。
- 對手分：賽程中遇過的所有對手，其最終「積分」的總和。
- 初步名次：僅按「積分」與「對手分」排出的名次。（括號內的數字）
- 對手平均名次：所有對手「初步名次」的總和 ÷ 比賽盤數。
- 對手總對手分：所有對手「對手分」的總和。
- 直接對戰：僅限兩名選手前四項指標完全相同時，比較雙方對戰成績。

依序比較：① 積分 → ② 對手分 → ③ 對手平均名次 → ④ 對手總對手分 → ⑤ 直接對戰（僅限兩人完全同分才執行）

比賽以「積分」來決定最直接名次。當遇到「積分」相同時，優先比較「對手分」；若相同，進一步比較「對手平均名次」，數值越小代表面對的挑戰更大。若前三項仍相同，將啟用「對手總對手分」，衡量整體賽程難度分出高下。如前4項完全相同且僅有2人同分，將比較雙方「直接對戰」勝負，勝方名次列前；若未曾交手或戰和，則維持並列。